

第2回Potluck & Workshop

日本知能情報ファジィ学会
ソフトロボティックス研究会
星野孝総

本日の予定

1. 0)初めの挨拶（星野）
2. 1)B Sについての注意事項を星野が全員に話します。（10分程度）
3. 班分け(先生班，学生1，学生2 の3 グループの予定)
4. リーダーの決定 (4～5分程度)
5. 持ってきたネタをプレゼンしてください
6. 印刷してきた資料を見ながらアイスブレイク(各班で20～30分程度)

お昼のケータリングを楽しみながら，みんなでわいわい．．．
アイスブレイクの続き．．．

7. ストーミング開始(テーマに関する質問—解答)
 テーマ：ネクタイ ⇒ サラリーマンのネクタイのイメージ
 就職活動での理想の服装
8. グルーピング化，図解化(模造紙)
9. 各グループ発表 (5～10分程度)
10. 終わり挨拶（星野）

BS ブレインストーミング

アレックス・F・オズボーンによって考案された会議方式のひとつ
集団思考・集団発想法・ブレインストーミング法(BS法)・ブレスト・課題抽出

可能性は無視して、未来への夢物語を膨らますことが重要！！

「ブレインストーミングの4原則」

1. 判断・結論を出さない（結論厳禁）
2. 粗野な考えを歓迎する（自由奔放）
3. 量を重視する（質より量）
4. アイディアを結合し発展させる（結合改善）

「否定的発言」は厳禁！！

KJ法とは？

- ◎ 川喜田二郎氏が考案した技法
 - フィールドワークやブレインストーミングを通じて得られた膨大な情報を、直観に基づき整理、分類、統合する手法

手順①



- ◎ ホワイトボードに論議するテーマを明記する
(テーマから連想される言葉)
 - ◎ テーマについての資料を説明しながら15~20分程度ゆっくりとフリートークをする
(アイスブレイキング)
 - ◎ 用紙を配り**テーマに関する質問**を作ってラベルつくる。
(ラベル作成)
- テーマロボット：
- 子供のころ見たロボット漫画・アニメは？
- 今の理想のロボット像？
- 昔とどのように変わりましたか？

手順②

キーワード収集



グルーピング



図解化



文章化

- ◎ 各ラベルを読み上げ全員で確認する
- ◎ 類似するものを集め小グループを作成する
- ◎ さらに追加するラベルがあれば追加する(新しい質問を考えて書く)

手順③

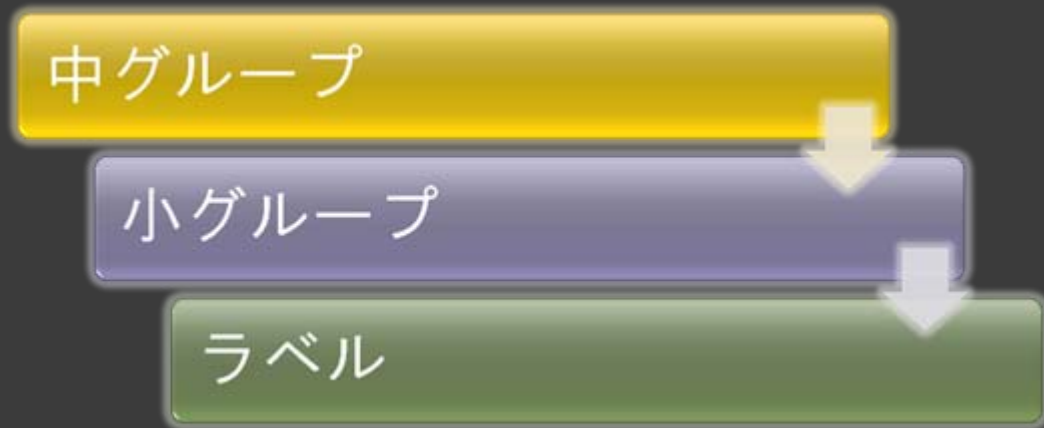


- ◎ それぞれの小グループに タイトルをつける (赤)
- ◎ さらに類似している小グループをまとめ中グループを作る
- ◎ 中グループにタイトルをつける (青)
- ◎ これを数回繰り返す

手順④



- ◎ 大きいグループから順に関連付けてゆく



※どこにも所属しない一匹狼ができてかまわない

手順⑤



- ◎ 完成されたマップから分かった事をまとめる
- ◎ 出された形容詞から形容詞対を作る

注意点

自由奔放

- 硬い雰囲気を作らない

批判厳禁

- 他人の意見を否定しない

質より量

- くだらない意見でも率先して出す

便乗発展

- 他人の意見に便乗して新しい意見を出す

本日の予定

- ~~1. 0)初めの挨拶（星野）~~
- ~~2. 1)BSについての注意事項を星野が全員に話します。（10分程度）~~
3. 班分け(先生班, 学生1, 学生2 の3 グループの予定)
4. リーダーの決定 (4~5分程度)
5. 持ってきたネタをプレゼンしてください
6. 印刷してきた資料を見ながらアイスブレイク(各班で20~30分程度)

お昼のケータリングを楽しみながら, みんなでわいわい. . .
アイスブレイクの続き. . .

7. ストーミング開始
8. グルーピング化, 図解化(模造紙)
9. 各グループ発表 (5~10分程度)
10. 終わり挨拶（星野）